

INFORMAZIONI PERSONALI

Andrea Altomonte



📍 Residenza: Via Ettore Fieramosca n.22, 80011, Acerra, Napoli.

☎ 3334328133

✉ andrea.altomonte.90@gmail.com

🌐 <http://www.andreaaltomonte.it>

Sesso: maschile | Data di nascita: 24/05/1990 | Nazionalità: italiana

POSIZIONE RICOPERTA /
OCCUPAZIONE DESIDERATAProgrammatore / Perito Informatico / Sistemista Informatico /
Disegnatore CADESPERIENZA
PROFESSIONALE

Da Agosto 2017 ad oggi

Programmatore

Creazione applicazione per smartphone "Grab Color" per iOS e Android con l'utilizzo del programma Cocos Creator con il linguaggio di programmazione JavaScript.

Per l'implementazione con iOS è stato utilizzato Objective-C con Xcode mentre per Android è stato utilizzato Java con Android Studio.

iTunes <https://itunes.apple.com/TR/app/id1247249560>

Google Play <https://play.google.com/store/apps/details?id=it.aa.GrabColor>

Da Dicembre 2016 ad oggi

Programmatore e Consulenza Applicazione

Presso: likestar (<http://www.likestar.it>)

Creazione applicazione SaveTheMates per iOS e Android con l'utilizzo del programma Unity.

Il progetto in questione "SaveTheMates" è un applicazione in realtà aumentata per smartphone (iOS/Android). L'applicazione interagisce con una T-Shirt con tag.

L'applicazione è stata creata con il programma Unity con il linguaggio di programmazione c#.

Per gestire la realtà aumentata è stato utilizzato il programma Vuforia.

Per la creazione dell'applicazione c'è stata una collaborazione con un'azienda per fabbricare le magliette, un grafico e un tecnico della musica.

iTunes <https://itunes.apple.com/TR/app/id1170513408>

Google Play <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.trydag.savethemates>

Da Luglio 2015 ad oggi

Programmatore

Creazione e mantenimento sito web, utilizzando i seguenti linguaggi: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL

Pagina <http://www.mariacarminamarzullo.it>

Da Novembre 2014 a
Novembre 2016

Programmatore

Creazione e mantenimento sito web, utilizzando i seguenti linguaggi: HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL

Pagina <http://www.igames.it>

Da Maggio 2014 ad oggi

Programmatore

Creazione applicazione per smartphone "AddNumber" per iOS e Android con l'utilizzo del programma Cocos Creator con il linguaggio di programmazione JavaScript.

Per l'implementazione su iOS è stato utilizzato Objective-C con Xcode mentre per Android è stato utilizzato Java con Android Studio.

iTunes <https://itunes.apple.com/it/app/addnumber/id910646322>

Google Play <https://play.google.com/store/apps/details?id=it.igames.AddNumber>

Gennaio 2017

Collaboratore alla trasmissione televisiva Prank And The City

Organizzazione scene con attori e staff.

<http://ondemand.mtv.it/serie-tv/prank-and-the-city>

Da Settembre 2013 a Ottobre
2013

Tecnico luci e suoni

Titolo: La nuova fattoria italiana

Via IV Novembre, 81020 San Nicola La Strada (CE)

Da Giugno 2013 a Luglio 2013

Tecnico luci e suoni

Titolo: L'inferno nella torre

Villa Porfidia Recale, 81020 Recale (CE)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Da Settembre 2004 a Giugno
2009

Presso Istituto Tecnico Industriale Statale - Eugenio Barsanti, via Mauro Leone, 105 – 80038 Pomigliano D'Arco (NA)

Perito informatico

Anno di conseguimento 2009

CCNA Discovery: Networking for Home and Small Businesses

Anno di conseguimento 2013

Master in comunicazione interpersonale e gestione delle relazioni

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre

Italiano

Altre lingue	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	A2	B1	A2	B1	B1
Conoscenza livello scolastico					

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze informatiche

- **Sistemi Operativi:**
 - Windows e Mac OS**
- **Linguaggi di programmazione:**
 - Swift** - livello ottimo
 - Objective-C** - livello ottimo
 - c#** - livello ottimo
 - Java** - livello ottimo
 - JavaScript** - livello ottimo
 - HTML** - livello ottimo
 - PHP** - livello ottimo
 - CSS** - livello ottimo
 - SQL** - livello ottimo
 - PL/SQL** - livello buono
 - c++** - livello buono
 - Visual Basic** - livello buono
- **Game Engine:**
 - Cocos Creator** - livello ottimo
 - Unity** - livello ottimo
- **Ambienti di sviluppo:**
 - Xcode** - livello ottimo
 - Android Studio** - livello ottimo
- **CAD (Computer-Aided Design):**
 - PTC Creo Parametric** - livello buono
 - Think3 (Think design)** - livello sufficiente
- **Grafica:**
 - Adobe Photoshop** - livello ottimo
 - Adobe Illustrator** - livello buono
- **Montaggio Video:**
 - Sony Vegas Pro** - livello ottimo
 - Adobe Premiere Pro** - livello ottimo

Adobe After Effects - livello buono

Final Cut Pro - livello buono

- Pacchetto **Office**: Word / Excel / Access / Powerpoint / Outlook / Adobe Acrobat (livello di conoscenza Ottimo).
- Pacchetto **Mac**: Pages / Numbers / Keynote (livello di conoscenza Ottimo).

Competenze comunicative

- Possiedo buone competenze comunicative acquisite durante le mie esperienze nel campo di creazione di siti web e applicazioni per iOS e Android
- Ho interagito con clienti, fornitori, aziende.
- Ho creato documenti e manuali, ad uso interno all'azienda, attraverso la raccolta, l'analisi e l'organizzazione di dati ed informazioni.

Competenze organizzative e gestionali

- Possiedo una spiccata estroversione e propensione al lavoro di gruppo.
- Ho collaborato in ambienti multiculturali. Possiedo senso dell'organizzazione e del problem solving ed attitudine alla gestione di progetti e di gruppi di lavoro.

Altre competenze e hobby

- Video-maker, creazione di siti Web e applicazioni per iOS e Android.
- Disponibilità a trasferimenti in Italia o all'estero.

Patente di guida

B

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del D. lgs. 196/03